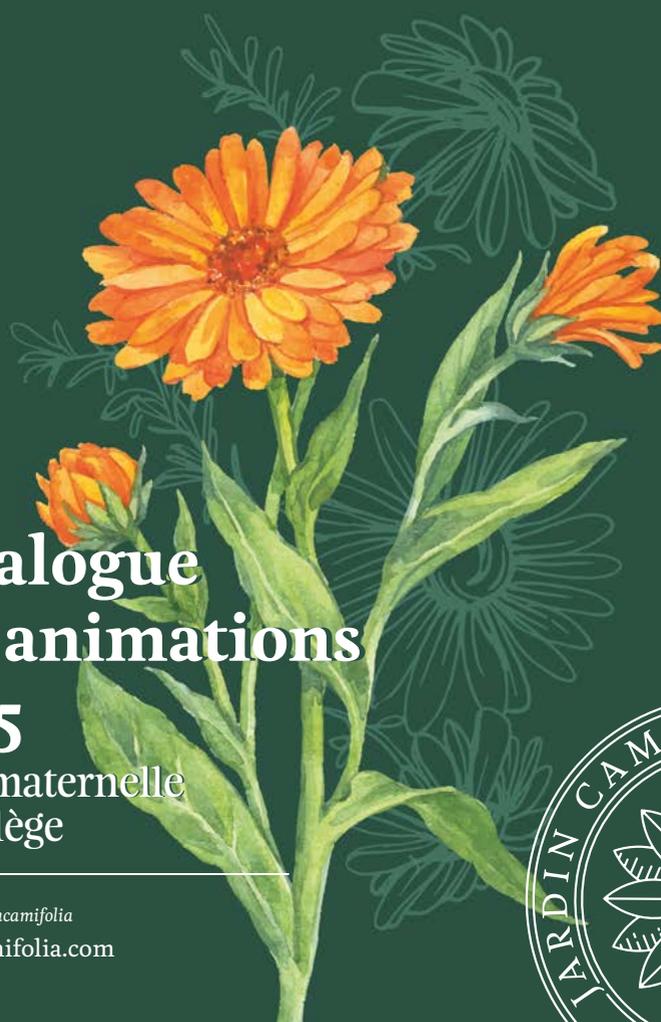


Chemillé-en-Anjou  Anjou  Val de Loire

# Jardin Camifolia

Plantes Santé - Beauté - Bien-être



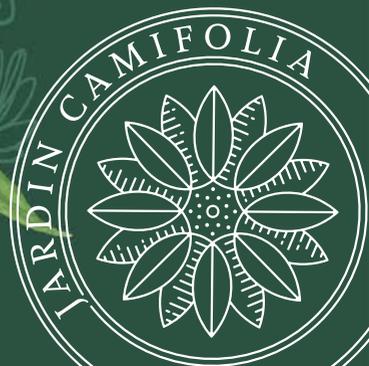
## Catalogue des animations

2025

De la maternelle  
au collège

---

  @jardincamifolia  
[jardin-camifolia.com](http://jardin-camifolia.com)



## UN JARDIN AUX MILLE FACETTES

### Partez pour une grande aventure sensorielle !

Situé à Chemillé-en-Anjou, dans la vallée de l'Hyrôme, le Jardin Camifolia rassemble plus de 600 espèces de plantes de santé, beauté et bien-être. Un panel de plantes aux propriétés étonnantes comme la camomille romaine, emblème du territoire.

Au-delà des plantes médicinales, le Jardin Camifolia éveille les enfants à la découverte du monde végétal et de la biodiversité.



### Développer, partager et transmettre des connaissances

Le Jardin Camifolia est un site touristique valorisant les plantes santé, beauté et bien-être et proposant des activités pédagogiques sur les thématiques du végétal et de l'environnement.

Ces activités s'appuient sur la richesse de Chemillé-en-Anjou : les plantes médicinales. Elles s'inscrivent dans une démarche de qualité au sein du réseau « **Éducation à l'environnement et au développement durable** » du GRAINE Pays de la Loire. En 2019, le Jardin Camifolia s'est engagé dans cette démarche d'amélioration

continue, il est à présent signataire du référentiel qualité, niveau 2.

Le Jardin est également inscrit à la **liste départementale des centres d'accueil à la journée** de la Direction des services départementaux de l'éducation nationale.

Pour l'équipe pédagogique du site, les animations constituent des moments de partage importants. Par la diversité des modules proposés, le Jardin Camifolia invite enfants et enseignants à la curiosité, à l'envie d'apprendre pour donner à chacun le désir de poursuivre ses découvertes végétales.

Le projet éducatif et le projet pédagogique du Jardin Camifolia sont disponibles sur simple demande.

## SOMMAIRE

Les activités pédagogiques du Jardin Camifolia s'articulent autour de 6 thématiques. Ces thématiques sont déclinées en fonction de l'âge et du niveau scolaire des jeunes.

### 1. Découverte sensorielle du Jardin \_\_\_\_\_ 4

Sur la piste des lutins / Balade sensorielle

### 2. Découvrir la biodiversité du Jardin \_\_\_\_\_ 4

Panique chez les petites bêtes ! / Les petites bêtes  
Apprentis entomologistes / L'abeille et la pollinisation

### 3. Découvrir le monde végétal et le jardinage \_\_\_\_\_ 6

Le monde des arbres / Comment ça pousse ?  
De la graine à l'assiette - le potager / Apprentis botanistes

### 4. Utiliser les plantes tous les jours \_\_\_\_\_ 7

Tisanes, sirops et petites douceurs / Épices et aromates  
Le textile et la teinture végétale

### 5. Développer sa créativité \_\_\_\_\_ 8

Jouons et créons avec la nature

### 6. Découvrir le Jardin autrement \_\_\_\_\_ 9

Le Cami'Jeu / L'étonnante vie des plantes



## 1. Découverte sensorielle



### Cycle 1 Sur la piste des lutins

Les enfants parcourent le jardin en suivant un conte. Le Jardin Camifolia est peuplé de lutins avec des pouvoirs magiques ! Ils partent à la recherche de ces lutins cachés dans le jardin et découvrent ainsi les cinq sens grâce à des activités ludiques : sentir et toucher des plantes, réaliser un tableau végétal, marcher sur le parcours sensoriel, goûter une infusion...

**Objectifs pédagogiques :**  
- Éveiller les cinq sens dans le Jardin Camifolia  
- Développer le sens de l'orientation



### Cycle 2, 3 et collège Balade sensorielle

Au cours d'une balade au jardin, les enfants/jeunes découvrent les plantes autrement, grâce à leurs sens. Ils prennent le temps de toucher, sentir, goûter des plantes étonnantes ! La balade est ponctuée d'activités ludiques pour expérimenter par eux-mêmes les cinq sens.

**Objectifs pédagogiques :**  
- Développer les cinq sens  
- Découvrir le végétal grâce aux cinq sens

## 2. Découvrir la biodiversité du Jardin

### Cycle 1 Panique chez les petites bêtes !

C'est la panique au jardin ! Des lutins farceurs ont joué un mauvais tour aux petites bêtes du jardin. Ils ont volé les belles couleurs de Léon le papillon et les points de Coco la coccinelle. Puis, ils ont détruit la toile de Géraldine l'araignée et caché la maison de Hugo l'escargot. Les enfants aident à réparer les bêtises des lutins à travers des activités ludiques et créatives. Ainsi, les enfants découvrent le monde des petites bêtes.

#### Objectifs pédagogiques :

- Découvrir le monde des petites bêtes
- Développer le sens de l'observation
- Exprimer sa créativité



### Cycle 2 et 3

### Les petites bêtes

Dans différents milieux du jardin, les enfants, munis de boîtes à loupe, capturent des petites bêtes du jardin. C'est l'occasion pour eux de les observer, les dessiner et les classer à l'aide d'une véritable clé de détermination.

Ils apprennent également le cycle de vie des insectes et leurs utilités dans la nature.

#### Objectifs pédagogiques :

- Découvrir et explorer le monde des petites bêtes
- Développer le sens de l'observation
- Sensibiliser à la biodiversité et au respect du vivant

### Collège Apprentis entomologistes

Comme de véritables scientifiques, les jeunes réalisent un relevé entomologique dans



différents milieux du jardin. C'est l'occasion pour eux de les observer, les dessiner et les classer à l'aide d'une clé de détermination et de livres d'identification des insectes. Ils comparent également leurs résultats de relevé en fonction des milieux. Ils apprennent aussi le cycle de vie des insectes et leurs utilités dans la nature.

#### Objectifs pédagogiques :

- Découvrir le travail et les méthodes scientifiques
- S'initier à l'entomologie
- Développer le sens de l'observation
- Développer la réflexion scientifique

### Cycle 1, 2, 3 et collège L'abeille et la pollinisation

Les enfants et jeunes découvrent le monde des abeilles, sauvages et domestiques et le processus de pollinisation. Les

activités proposées sont adaptées à leur âge : de « L'histoire d'Axelle l'abeille » pour les plus jeunes, jusqu'à l'apprentissage de vocabulaires et notions scientifiques pour les collégiens. Ils manipulent des maquettes, observent le travail des pollinisateurs sous forme ludique et travaillent et/ou dégustent les produits de la ruche.

#### Objectifs pédagogiques :

- Comprendre la pollinisation
- Découvrir le monde des abeilles et de la ruche
- Développer le sens de l'observation



### 3. Découvrir le monde végétal et le jardinage



#### Cycle 1, 2, 3 et collège Le monde des arbres

Comment les arbres poussent-ils ? Combien de temps un arbre peut-il vivre ? Quelle taille mesure un arbre ? Comment les reconnaître ? Autant de questions auxquelles l'animateur répond grâce à de petits ateliers orientés sur l'observation et la manipulation. Cette animation pluridisciplinaire permet d'aborder des notions de sciences naturelles, mathématiques, artistiques... d'une manière pratique et adaptée en fonction du niveau scolaire.

**Objectifs pédagogiques :**

- Découvrir et explorer les arbres
- Développer le sens de l'observation
- Développer sa créativité
- Développer la réflexion scientifique (pour les collégiens)



#### Cycle 1, 2 et 3 Comment ça pousse ?

Qu'est-ce qu'une graine ? Comment pousse-t-elle ? D'où vient-elle ? Les enfants découvrent le cycle de la plante et ses besoins. Ils apprennent également à reconnaître les parties de la plante et leurs utilités, ainsi que la diversité des végétaux. L'animateur accompagne les enfants dans leurs découvertes en leur faisant manipuler des maquettes et réaliser un semi.

**Objectifs pédagogiques :**

- Découvrir le cycle de vie d'une plante et ses besoins
- Prendre conscience de la diversité végétale



#### Cycle 1, 2 et 3 De la graine à l'assiette - le potager

Les enfants/jeunes s'initient au jardinage dans le potager. Ils observent les fruits et légumes dans le jardin et apprennent leur cycle de vie en travaillant le sol et en manipulant les plantes. L'animateur introduit les notions de saisonnalité. Ils participent également à la récolte et à la confection d'une salade qu'ils dégustent. Pour finir le cycle, l'animateur leur présente le compostage.

**Objectifs pédagogiques :**

- Découvrir le cycle de vie des plantes et leurs besoins
- Comprendre la saisonnalité des fruits et légumes
- Découvrir les bases du jardinage
- Sensibiliser aux méthodes de culture respectueuses de l'environnement



#### Cycle 3 et collège Apprentis botanistes

Les enfants/jeunes se transforment, le temps d'une animation, en véritables botanistes ! Après avoir consulté un herbier et obtenu les explications d'un animateur sur le rôle et l'intérêt de celui-ci, les enfants partent en exploration dans le jardin. Ils identifient une plante sauvage grâce à une clé d'identification simplifiée et des livres d'identification.

C'est l'occasion pour eux de l'observer, la dessiner et s'initier au vocabulaire botanique. Enfin, ils récoltent la plante, et la mettent en herbier. La classe repart avec son herbier, qu'elle pourra conserver et compléter grâce aux conseils de l'animateur.

**Objectifs pédagogiques :**

- Découvrir l'anatomie d'une plante
- S'initier à la botanique
- Découvrir le travail et les méthodes scientifiques
- Réaliser un herbier et découvrir son utilité

### 4. Utiliser les plantes tous les jours



#### Cycle 2, 3 et collège Tisanes, sirops et petites douceurs

Il existe au Jardin Camifolia de nombreuses plantes utilisables en tisanes. Celles-ci sont également médicinales. Mais à quoi sert une tisane ? Comment fait-on ? On peut même les rendre meilleures en goût en les transformant en sirops puis en bonbons ! L'animateur accompagne les enfants dans leur découverte des plantes médicinales et leurs préparations.

**Objectifs pédagogiques :**

- Expérimenter et goûter des recettes autour des plantes
- Découvrir la notion de plante médicinale et plus largement l'utilisation des plantes au quotidien



Cycle 2, 3 et collège

## Épices et aromates

Les enfants/jeunes parcourent le monde à la recherche des épices et des aromates qui parfument nos plats. Voyage dans le temps et dans l'espace pour découvrir l'origine géographique et l'histoire de ces plantes qu'on utilise aujourd'hui tous les jours. Ils ont l'occasion, grâce à un atelier cuisine, d'expérimenter une recette simple à base de plantes du monde.

**Objectifs pédagogiques :**  
 - Découvrir les saveurs et les utilisations des plantes  
 - Développer l'odorat et le goût  
 - Aborder des notions de géographie

Cycle 2, 3 et collège

## Le textile et la teinture végétale

Les enfants découvrent les jardins de plantes à fibres et plantes tinctoriales. L'objectif étant de comprendre comment on fabrique un vêtement grâce aux plantes. Dans le jardin des plantes à fibres, l'animateur leur explique la technique de tissage sur un mini métier à tisser. Puis dans le jardin des plantes tinctoriales, ils expérimentent différentes techniques de teinture (qu'ils imaginent), les amenant à comprendre les bases de la teinture végétale. Ils réalisent ensuite un drapeau en tissu coloré avec des plantes tinctoriales.

**Objectifs pédagogiques :**  
 - S'initier au tissage et à la teinture végétale  
 - Comprendre la fabrication des vêtements  
 - Expérimenter et développer la réflexion scientifique



## 5. Développer sa créativité



Cycle 1, 2, 3 et collège

## Jouons et créons avec la nature

Les enfants/jeunes deviennent de véritables artistes land'art. Ils se familiarisent avec les éléments naturels qu'ils récoltent et transforment pour réaliser des objets ou des œuvres d'art. Trois ateliers sont proposés, adaptés selon l'âge et la motricité de chacun. Les enfants/jeunes repartent avec leurs créations.

**Objectifs pédagogiques :**  
 - Découvrir la nature par la création d'objets et par le jeu  
 - Développer sa créativité

## 6. Découvrir le jardin autrement



Cycle 1, 2, 3 et collège

## Le Cami'Jeu

En équipe, les jeunes explorent les recoins du jardin. Leur objectif : aider les lutins du jardin à retrouver le trésor du Jardin Camifolia ! Autour d'un plateau de jeu, les aventuriers répondent à des questions leur permettant de gagner des pépites d'or pour payer l'horrible marchand qui détient des indices pour retrouver le trésor. Toutes les thématiques du jardin sont abordées : biodiversité, botanique, plantes médicinales, cosmétiques, plantes de sorcières, plantes tinctoriales... Vous pouvez également choisir, à la carte, les thématiques que vous souhaitez aborder.

**Objectif pédagogique :**  
 - Explorer le végétal et la biodiversité de façon ludique



Collège

## L'étonnante vie des plantes

Elles sont partout autour de nous mais nous les connaissons si peu. Championnes de l'adaptation elles mettent en place des stratagèmes ingénieux pour se nourrir, se protéger, se reproduire, etc. Sous forme d'une conférence interactive sur les adaptations des plantes

à leur milieu, puis en labo-jardin d'expérimentation, les jeunes découvrent les secrets de la vie fixée des plantes.

**Objectifs pédagogiques :**  
 - Expérimenter et développer la réflexion scientifique  
 - Découvrir le monde végétal à travers des ateliers ludiques

## NOS AUTRES PROPOSITIONS

### 1. Visite libre

Vous parcourez le jardin à votre rythme accompagné d'un livret de parcours ludique et éducatif transmis à chaque accompagnant le jour de la visite. Vous avez à disposition le parcours sensoriel et l'aire de jeu. Vous pouvez également vous organiser pour proposer une visite adaptée à vos envies et besoins.

### 2. Hors les murs

Un animateur se déplace dans votre établissement pour initier les jeunes au jardin et au végétal.

Ateliers pédagogiques proposés :

1. Apprentis botanistes
2. Épices et aromates
3. Comment ça pousse ?
4. Le chemin des plantes
5. Teinture végétale
6. Diversité des graines
7. L'abeille et la pollinisation
8. Jouons et créons avec la nature

Contactez-nous pour organiser votre animation sur mesure dans votre établissement.

## INFORMATIONS PRATIQUES D'ACCUEIL

L'équipe du jardin met tout en œuvre pour faciliter votre accueil et votre expérience de visite.

### Composition des groupes

Pour le confort de tous, nous limitons le nombre d'enfants/jeunes par groupe de la façon suivante : 15 enfants par groupe pour le cycle 1 et 25 enfants/jeunes par groupe à partir du cycle 2. Pour les groupes/classes supérieur(e)s à ce nombre, nous diviserons le groupe. Nous pouvons accueillir jusqu'à 5 groupes en animation simultanément.



### Encadrants

Pour la réussite de la journée, nous vous remercions de prévoir au minimum un adulte pour 5 enfants pour les cycles 1, 2 et 3 et un adulte pour 10 jeunes pour les groupes de collégiens.

### Accueil des enfants/jeunes en situation de handicap

Les animations sont adaptables aux enfants/jeunes en situation de handicap. Dans ce cas, nous échangerons sur les possibilités d'adaptation en fonction de vos besoins et de vos attentes.



### Pour votre confort

 Le dépôt minute pour les cars et l'accueil des groupes s'effectue au 11, rue de l'Arzillé.

 Parking de bus à 200 m de l'entrée. Pique-nique possible dans le parc.

Dans le cadre de notre engagement pour l'environnement, nous vous encourageons à préparer des pique-niques zéro déchet.

 Nous vous mettons à disposition de quoi réaliser le tri des déchets et un seau à composter à nous remettre à la fin du repas.

Les animations sont adaptables en cas d'intempéries.

 Salle pour entreposer les affaires.

 Points d'eau potable dans le jardin.

Envoi d'un livret pédagogique en fin d'animation.

Si vous organisez une visite libre, vous avez la possibilité de venir gratuitement en repérage une journée (sur présentation du contrat de réservation), sur les heures d'ouverture du jardin.

## Tarifs

Tarifs valables jusqu'au 31 décembre

1 animation	<b>6€</b> la demi-journée / enfant
1 animation + 1 visite libre	<b>8€</b> la journée / enfant
2 animations	<b>12€</b> la journée / enfant

Gratuité au personnel accompagnant comme suit :

- 1 adulte pour 4 enfants du cycle 1
- 1 adulte pour 5 enfants à partir du cycle 2

# TOUS LES CHEMINS MÈNENT AU JARDIN CAMIFOLIA

## Par la route

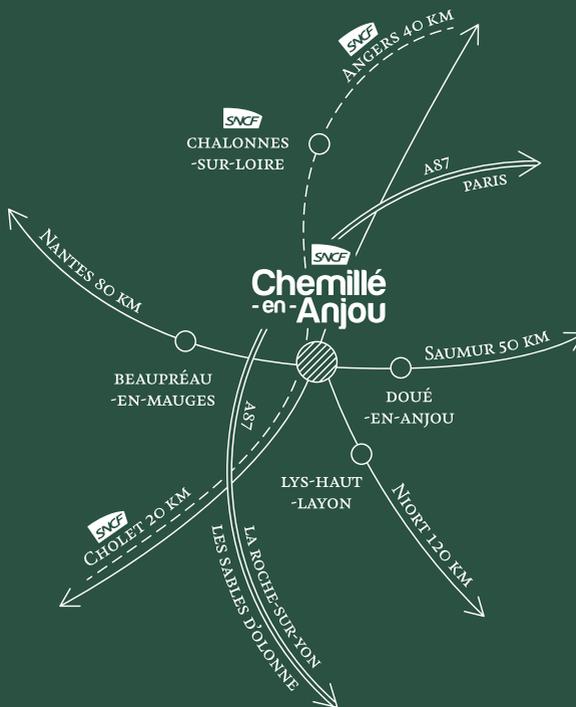
Sortie n°25 (Chemillé) de l'A87 à 5 minutes du Jardin Camifolia, près de l'Hôtel de Ville de Chemillé-en-Anjou

## En car

Réseau Aléop  
Ligne 407 : Angers / Cholet  
Arrêt Chemillé à 400 m

## En train

Gare SNCF à 200 m  
Angers - Chemillé : 30 min  
Cholet - Chemillé : 15 min



Jardin Camifolia

11 rue de l'Arzillé, Chemillé / 49120 Chemillé-en-Anjou

☎ 02 41 498 498



contact-camifolia@chemille-en-anjou.fr

